



Oppimateriaali: Kosteikon ravintoverkkopeli

Ravintoverkkopelissä tarkoituksena on edetä eteenpäin kosteikkoekosysteemin ravintoverkossa aina kasviplanktonista supikoiraksi ravintoverkon mukaisesti. Pelin alussa kaikki osallistujat aloittavat ravintoverkon alkupäästä kasviplanktonina ja liikkuvat eteenpäin kasviplanktonin tapaan. Kohdattuaan toisen kasviplanktonin osallistujat ottavat ”kivi, sakset, paperi”, jonka jälkeen voittaja siirtyy ravintoverkossa eteenpäin eläinplanktoniksi ja häviöjä jää etsimään uusia kasviplanktoneja, joita vastaan ottaa uudelleen ”kivi, sakset, paperi”. Peli jatkuu kunnes voittajaksi selviytynyt osallistuja on kulkenut koko ravintoverkon läpi alla olevassa järjestyksessä ja voittanut supikoirana viimeisen kivi, sakset, paperin. Jokaisella ravintoverkon osalla on oma liikkumismuotonsa:

Kasviplankton: Leijuu vedessä.

Eläinplankton: Siivilöi kasviplanktonia käsillä suunsa edessä.

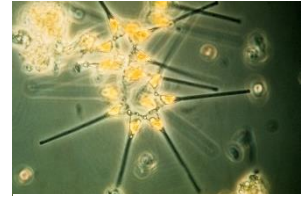
Vesiperhosen toukka: Liikkuu kädet suoriksi ojennettuna selän taakse (kädet imitoi toukan suojakuorta).

Sudenkorento: Louskuttaa leukojaan kädet suun eteen asetettuna.

Hauki: Tekee uintiliikettä vartalollaan.

Kalalokki: Heiluttaa siipiään vartalon vieressä.

Supikoira (vieraslaji): Hiipii eteenpäin kädet päänpäällä pyöreiksi korviksi aseteltuna.



Kasviplankton



Eläinplankton



Vesiperhosen toukka



Sudenkorento



Hauki



Kalalokki



Supikoira

Kivi, sakset, paperi

Ideana on lausua vastapelaajan kanssa yhteen ääneen: ”Kivi, sakset, paperi”, jonka jälkeen molemmat näyttävät käsillään jonkun niistä kolmesta. Kivi voittaa sakset, sakset voittavat paperin ja paperi voittaa kiven.

Kivi: Käsi nyrkissä.

Sakset: Etu- ja keskisormi ojennetaan saksien kärjiksi.

Paperi: Kämmen ojennetaan suoraksi.

